



# PROFIL PRODUK INOVASI TAHUN 2024

UNIVERSITAS MERCU BUANA YOGYAKARTA



# KATA SAMBUTAN

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillahirabbil Alamin, segala puji dan syukur kami panjatkan kepada Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga acara Innovation Summit #3 Tahun 2024 ini dapat terlaksana dengan baik. Acara yang diinisiasi oleh Bagian Inovasi dan HKI, LPPM Universitas Mercu Buana Yogyakarta ini merupakan salah satu bentuk komitmen kami dalam mendukung dan mendorong lahirnya inovasi-inovasi berkelanjutan yang berdampak positif bagi masyarakat luas.

Mengusung tema "Innovation for Social Impact: Sustainability and Campuspreneur," kegiatan ini diharapkan menjadi wadah bagi para akademisi, peneliti, dan mahasiswa untuk berbagi wawasan dan pengalaman dalam bidang inovasi yang berfokus pada keberlanjutan dan dampak sosial. Inovasi bukan hanya sekadar kemajuan teknologi, namun juga bagaimana teknologi tersebut dapat memberikan manfaat nyata bagi masyarakat dan lingkungan sekitar.

Pada kesempatan ini, kami juga mempersembahkan LPPM AWARD 2024, sebuah penghargaan khusus yang kami dedikasikan kepada para dosen yang telah menunjukkan kontribusi luar biasa dalam penelitian dan inovasi. Penghargaan ini merupakan apresiasi atas kerja keras dan dedikasi para dosen yang telah berupaya menghasilkan karya-karya inovatif yang relevan dan memiliki nilai manfaat tinggi. Kami berharap, melalui penghargaan ini, semangat untuk berkarya dan berinovasi semakin meningkat, sehingga Universitas Mercu Buana Yogyakarta dapat terus mencetak inovator-inovator hebat yang berdaya saing tinggi, baik di tingkat nasional maupun internasional.

Saya mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada seluruh pihak yang telah berkontribusi dalam pelaksanaan acara ini. Semoga Innovation Summit 2024 dapat menjadi inspirasi bagi kita semua untuk terus berinovasi demi masa depan yang lebih baik dan berkelanjutan.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh



**Luky Kurniawan, S.Pd., M.Pd.**

Kepala Lembaga Penelitian dan  
Pengabdian kepada  
Masyarakat



# KATA PENGANTAR

ssalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji Syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga Innovation Summit #3 Tahun 2024 dapat terlaksana dengan baik. Sebagai ketua panitia, saya sangat bangga mempersembahkan acara ini yang mengusung tema "Innovation for Social Impact: Sustainability and Campusprenneur." Melalui rangkaian acara ini, termasuk Talkshow Hak Kekayaan Intelektual: Intellectual Property and Innovation for Social Impact, kami berharap dapat memberikan wawasan kepada para peserta mengenai pentingnya kekayaan intelektual dalam mendorong inovasi yang berdampak sosial.

Tak lupa, kami juga menyelenggarakan LPPM AWARD 2024 untuk memberikan apresiasi kepada para dosen yang telah berkontribusi aktif dalam penelitian dan inovasi. Kami yakin penghargaan ini akan menjadi pemacu semangat untuk terus berkarya dan menginspirasi sivitas akademika lainnya.

Terima kasih kepada seluruh peserta yang hadir dan semua pihak yang telah membantu terlaksananya acara ini. Semoga Innovation Summit 2024 dapat membawa manfaat besar bagi kita semua dalam mewujudkan inovasi berkelanjutan yang berdampak positif bagi masyarakat.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh



**Dr. Putri Taqwa  
Prasetyaningrum, S.T., M.T.,  
MCE, MCF**  
Ketua Panitia Innovation  
Summit #3 Tahun 2024



# TIM PENYUSUN

## Pengarah

Rektor  
Wakil Rektor Akademik dan Kemahasiswaan  
Wakil Rektor Bidang Sumber Daya

## Penganggungjawab

Kepala LPPM UMBY

## Ketua

Dr. Putri Taqwa Prasetyaningrum, S.T., M.T., MCE., MCF.

## Anggota

Azfa Mutiara Ahmad Pabulo, S.E., MEK  
Putry Wahyu Setyaningsih, S.Kom., M.Kom, MTA, MCE, MCF  
Valentina Dyah Arum Sari, S.Pd., M.Hum  
Dr. Yuli Perwita Sari, S.TP.  
Dr. Rahma Widyana, M.Si., Psikolog  
Nur Achmad Widodo, S.Kom  
Zulki Adzani Sidiq Fathoni, A.Md  
Hartini, A.Md  
Nilam Pradita. S.AB

## Editor, Desain dan Layouting

Riezka Karnia Rahayu, S.E.  
Eris Risnawati, S.E.



# Pestisida Ramah Lingkungan "CNSL"



## Deskripsi

Adalah pestisida ramah lingkungan yang berasal dari ekstraksi kulit kacang mete, mempunyai rendemen rata-rata 18,43% (ekstraksi mekanis), mengandung kadar bahan aktif utama asam anacardat sekitar 135,60 mg/g, mempunyai toksisitas tinggi.

## Pencapaian Produk

Saat ini di Laboratorium Proteksi Tanaman Fakultas Agroindustri Universitas Mercu Buana Yogyakarta masih dalam proses untuk hilirisasi produk siap pakai.

## Manfaat Produk

efektif digunakan sebagai:

1. INSEKTISIDA untuk hama-hama pada benih seperti *Sitophilus* spp, *Bruchus* spp, ataupun hama-hama pada budidaya seperti belalang, ulat, kumbang, lalat buah ataupun aphids.
2. MOLUSKISIDA untuk hama-hama seperti keong mas dan bekicot

## Tim Inventor:

1. Dr. Ir. Dian Astriani, S.P., M.P
2. Ir. Wafit Dinarto, M.Si., M.C.E.
3. Dr. Ir. Warmanti Mildaryani, M.P.
4. Ir. Reo Sambodo, S.P., M.M.A.



# Pupuk Hayati **BIOFERTI**

## Deskripsi

Bioferti adalah pupuk hayati berbentuk pupuk organik cair (POC) yang dikembangkan untuk memperbaiki kualitas tanah, meningkatkan penyerapan nutrisi, dan mempercepat pertumbuhan tanaman. Bakteri dalam Bioferti diisolasi dari tumbuhan dominan pantai, yang mampu bertahan di kondisi lingkungan ekstrem seperti kadar salinitas tinggi dan keterbatasan air. Selain mengandung mikroorganisme unggul, Bioferti juga diperkaya dengan nutrisi esensial NPK (Nitrogen, Fosfor, Kalium), menjadikannya pupuk hayati yang lengkap dan efisien.

## Manfaat Produk

Bioferti mudah diaplikasikan pada berbagai tanaman pangan dan hortikultura, terutama yang membutuhkan nitrogen dan mikroba tinggi. Produk ini dapat meningkatkan hasil panen sekaligus menjaga kualitas ekosistem tanah. Dengan Bioferti, petani dapat memaksimalkan produktivitas lahan tanpa merusak lingkungan, memperbaiki struktur tanah, dan menekan populasi patogen.



## Pencapaian Produk

Program Studi Agroteknologi mempersembahkan Bioferti, produk inovatif berbasis penelitian yang menawarkan solusi pemupukan hayati dengan konsorsium bakteri pantai untuk mendukung pertanian berkelanjutan. Bioferti telah dipatenkan dengan nomor paten IDS000006690 sejak September 2023. Produk ini menggabungkan keunggulan empat spesies bakteri: *Azotobacter* sp., *Pseudomonas* sp., *Bacillus* sp., dan *Pseudomonas fluorescens* yang berfungsi sebagai Plant Growth-Promoting Rhizobacteria (PGPR), dirancang untuk meningkatkan produktivitas dan ketahanan tanaman.

## Tim Inventor:

1. Dra. Umul Aiman, M.Si.
2. Ir. Bambang Sriwijaya, M.P.



# KARELIN

## Kacang Rendah Lemak Aroma Asli Rempah Nusantara

### Deskripsi

KARELIN atau Kacang Rendah Lemak Aroma Asli Rempah Nusantara merupakan produk olahan makanan ringan yang dijalankan oleh 5 orang mahasiswa prodi Teknologi Hasil Pertanian, Fakultas Agroindustri, Universitas Mercu Buana Yogyakarta. Pemilihan kacang tanah rendah lemak dengan penambahan rempah seperti kayu manis, serai, secang, original dan vanilli diharapkan dapat meningkatkan nilai guna dan nilai ekonomis dari kacang tanah sebagai makanan ringan yang sehat serta memiliki rasa yang enak, sehingga dapat dikonsumsi masyarakat khususnya yang sedang membatasi konsumsi kalori dan lemak.

### Manfaat Produk

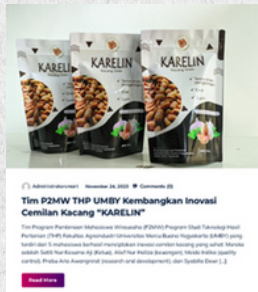
KARELIN merupakan olahan makanan ringan dari kacang tanah ini dibuat dengan teknik pengurangan kandungan minyak dari biji kacang tanah dengan pengepresan menggunakan hydrolic press. Dengan teknik pengepresan hidrolis kadar minyak kacang tanah dapat diturunkan hingga 10% sehingga kandungan gizi yang lain akan meningkat secara prosentase, seperti halnya protein yang dapat meningkat hingga 40-80% (Santoso, 1992). Produk ini dapat memenuhi keinginan masyarakat yang ingin mengkonsumsi cemilan yang enak, praktis, tahan lama, dan baik bagi kesehatan tubuh.

### Tim Inventor:

1. Satiti Nur Kesuma Aji
2. Prabu Aria Awangningrat
3. Alief Nur Haliza
4. Meida Indika Imani
5. Syabilla Dewi Nur Maharani
6. Dr. Yuli Perwita Sari, S.TP.



### Pencapaian Produk



### P2MW Prodi Teknologi Hasil Pertanian Juara Harapan 1 dalam KMI 2023

administratorsmart NOVEMBER 22, 2023

Selamat dan Sukses kepada kelompok P2MWT Program Studi Teknologi Hasil Pertanian Fakultas Agroindustri Universitas Mercu Buana Yogyakarta atas diraihnya Juara

Read More



# BOTIPRO

## Bolu Tinggi Protein

### Bolu Panggang



- **Deskripsi**

Bolu Panggang Uwi Ungu & Kecambah Kacang Merah hadir sebagai inovasi terbaru dalam dunia kuliner yang memadukan kelezatan klasik dengan sentuhan bahan lokal berkualitas. Produk ini menghadirkan pengalaman baru dalam menikmati bolu panggang melalui substitusi tepung terigu dengan tepung uwi ungu (*Dioscorea alata* L.) dan tepung kecambah kacang merah yang kaya nutrisi.

- **Manfaat Produk**

Bolu panggang dengan substitusi tepung uwi ungu dan tepung kecambah kacang merah merupakan inovasi produk yang menyehatkan dan kaya nutrisi. Tepung uwi ungu mengandung antioksidan antosianin yang berperan dalam mencegah penuaan dini dan melindungi sel tubuh dari radikal bebas. Kandungan serat dan resistant starch pada uwi ungu juga baik untuk kesehatan pencernaan dan membantu mengontrol gula darah. Sementara itu, tepung kecambah kacang merah menyumbang protein nabati berkualitas tinggi, serat, vitamin B kompleks, asam folat, dan mineral seperti zat besi yang penting untuk pembentukan sel darah merah.

### Bolu Kukus



- **Deskripsi**

Bolu kukus merupakan inovasi baru yang menggabungkan kelezatan kacang hijau dengan keunikan uwi ungu kukus. Bolu kukus tidak hanya lezat tetapi juga kaya akan nutrisi seperti protein dari kacang hijau dan serat serta antioksidan dari uwi ungu.

- **Manfaat Produk**

Bolu kukus dengan substitusi tepung uwi ungu dan tepung kacang hijau merupakan inovasi produk pangan yang menyehatkan dan kaya manfaat. Uwi ungu mengandung antioksidan antosianin yang berperan melindungi sel tubuh dari kerusakan radikal bebas dan mencegah penuaan dini. Kandungan resistant starch dan serat pada uwi ungu bermanfaat untuk kesehatan pencernaan dan membantu mengontrol kadar gula darah. Di sisi lain, tepung kacang hijau menyumbang protein nabati berkualitas tinggi, serat, vitamin B kompleks, mineral seperti zat besi dan kalsium, serta senyawa antioksidan flavonoid yang baik untuk kesehatan jantung dan pembuluh darah. Metode pengukusan yang digunakan juga membantu mempertahankan kandungan nutrisi bahan.

### Tim Inventor:

1. Rekha Rizky Rahmalia
2. Ririn Yuliani





# Silase Gulma Wedelia (Wedelia Trilobata (L) Hitchc.)

## untuk pakan ternak, Inovasi pakan murah dan berkualitas



### Deskripsi

Silase Gulma Wedelia menjadi pakan alternatif yang bisa menjawab permasalahan yang akan dihadapi oleh peternak khususnya peternak sapi/kambing yang kesulitan memperoleh pakan hijauan terutama di musim kemarau. Kelangkaan pakan hijauan atau pakan ternak akan menjadi penyebab turunnya produktivitas ternak, oleh karena itu diupayakan pakan alternatif yang dapat digunakan seperti tanaman yang masih sedikit diketahui manfaatnya oleh masyarakat, salah satunya adalah gulma wedelia yang hidup pada iklim tropis dan merupakan tanaman yang dapat mengganggu tanaman pertanian maupun perkebunan.

### Tim Inventor:

1. Ir. Ajat Sudrajat, S.Pt., M.Pt., IPP.
2. Ir. Nur Rasminati, MP.
3. Retno Galuh Syaharani

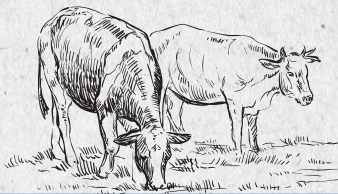
### Pencapaian Produk

Produk ini sudah dilakukan uji coba ke ternak dan hasilnya baik untuk meningkatkan pertambahan bobot badan dan karkas kelinci new Zealand white.

### Manfaat Produk

Manfaat silase:

1. Dapat disimpan dalam waktu yang lama (bulanan/tahunan)
2. Mempunyai kandungan nutrisi yang baik dan beragam.
3. Mudah diaplikasikan oleh semua peternak.
4. Solusi beternak tanpa mengambil rumput setiap hari.
5. Menjadi alternative pakan pada musim kemarau.
6. Mempunyai kandungan antibakteri dan antikanjer.
7. Dapat meningkatkan daya tahan tubuh ternak.



# Buku Cerita Anak

## "Ups!! Anton Salah Bicara"

### Deskripsi

"Ups! Anton Salah Bicara" adalah buku cerita edukatif yang dirancang untuk membantu anak-anak memahami dampak buruk dari marah dan berbicara kasar. Melalui kisah Anton, buku ini mengajak anak-anak untuk merefleksikan tindakan mereka dan belajar pentingnya menjaga kata-kata. Dilengkapi dengan fun games interaktif, buku ini membuat anak lebih mudah memahami jalan cerita dan nilai moral di dalamnya. Buku ini juga memerlukan pendampingan orang tua, agar mereka dapat berdiskusi bersama anak dan memperkuat pemahaman tentang sikap yang bijak dalam berbicara. Cocok untuk orang tua dan pendidik yang ingin menanamkan nilai-nilai positif pada anak-anak.

### Pencapaian Produk

Buku ini mendapat respon positif dari customer, yang menyatakan bahwa buku "Ups! Anton Salah Bicara" memiliki desain yang sangat colorful dan menarik perhatian anak. Alur ceritanya dinilai menyenangkan dan mudah dipahami, sehingga anak-anak antusias saat membacanya. Keberadaan games interaktif di dalam buku menjadi nilai tambah, karena membantu anak memahami cerita dengan lebih baik dan mendalam. Selain itu, buku ini juga menjadi media bagi orang tua untuk berkomunikasi lebih intens dengan anak mengenai pentingnya menjaga lisan dan berkata baik kepada orang lain.



### Manfaat Produk

Buku "Ups!! Anton Salah Bicara" adalah sebuah buku cerita anak yang bertujuan membantu anak-anak berusia 4-8 tahun untuk memahami dan mengelola emosi negatif, khususnya kebiasaan berkata kasar. Dengan visual yang menarik dan pesan moral yang kuat, buku ini diharapkan dapat mendorong anak-anak untuk merefleksikan perilaku mereka dan memilih kata-kata yang lebih baik.

### Tim Inventor:

1. Maulana Abdul Aziz
2. Nila Fariyal Muna
3. Agata Lin Zefanya K. H.
4. Qotrun Nada Alim
5. Nadila Putri Utami
6. Reny Yuniasanti, M.Psi., Ph.D., Psikolog
7. Angelina Dyah Arum S, M.Psi., Psikolog
8. Erydani Anggawijayanto, M.Psi., Psikolog



# Workbook

## "Pikiran, Hati, dan Tubuhku Sehat"

### Deskripsi

Workbook "Pikiran, Hati, dan Tubuhku Sehat" adalah panduan praktis yang dirancang khusus untuk individu dewasa yang mengalami gangguan somatisasi. Buku kerja ini membantu mengelola dan meredakan gejala fisik yang terkait dengan stres atau gangguan psikologis melalui pendekatan holistik yang menghubungkan pikiran, perasaan, dan tubuh.

### Pencapaian Produk

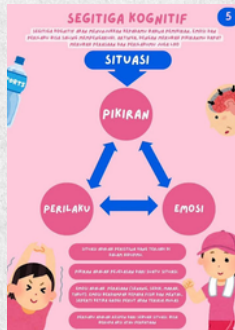
Berhasil membantu individu dewasa dengan somatisasi di salah satu RS ternama di Yogyakarta. Lewat work book ini individu dapat lebih produktif dalam kesehariannya dan dapat memunculkan alternatif thought dalam upaya menepis pikiran negatifnya akan rasa sakit yang terus menerus dirasakan.

### Manfaat Produk

- Refleksi Rasa Sakit pada Tubuh
- Edukasi tentang Segitiga Kognitif
- Rekonstruksi Pikiran (Irrational Belief)
- Latihan Relaksasi Otot Progresif
- Pencatatan Peningkatan Aktivitas Harian
- Feedback untuk Praktikan di Akhir Sesi

### Tim Inventor:

1. Anak Agung Istri Candra Adnyaswari Kusuma, S.Psi
2. Katrim Alifa Putrikita M.Psi., Psikolog



# OWIE Board Game

## Deskripsi

Owie merupakan permainan papan yang mirip dengan permainan ular tangga yang dapat dimainkan oleh dua atau lebih pemain. Bentuk dari permainan ini adalah papan yang terbuat dari kertas yang berukuran A3 Permainan Owie di desain se-interaktif mungkin dengan memperlihatkan karakter-karakter lucu dan menarik bagi anak dan warna yang cerah.

## Pencapaian Produk

Menurut customer, selain harga yang terjangkau, untuk petunjuk penggunaan permainan juga sangat sederhana dan jelas sehingga memudahkan anak dalam bermain. Selain itu, warna yang sangat menarik membuat anak-anak tidak merasa bosan saat bermain. Dari segi kualitas, customer juga memberikan feedback baik terkait dengan bahan board game dan kartu yang tebal dan tidak mudah kusut.

## Manfaat Produk

Banyak manfaat juga yang diberikan dari OWIE Board Game yang melatih anak menggunakan kosa kata. Orang tua juga merasakan manfaat dari permainan tersebut yaitu menjadi lebih terbuka, memperkaya kosa kata, mengenal emosi, mengajarkan anak sabar karena adanya budaya mengantri yang dilakukan oleh anak saat menunggu antrian bermain.



## Tim Inventor:

1. Elnida Rahma Dian
2. Ni Komang Ettela Grawer
3. Elina Natalia
4. Silvia Septa Kusumaning W.U
5. Ni Ketut Uda Sri Udiani
6. Reny Yuniasanti, M.Psi., Ph.D., Psikolog
7. Angelina Dyah Arum S, M.Psi., Psikolog
8. Erydani Anggawijayanto, M.Psi., Psikolog



# Buku Retardasi Mental

## Deskripsi

Buku Retardasi Mental memuat mengenai informasi tentang definisi retardasi mental, ciri-ciri retardasi, faktor penyebab, klasifikasi serta kendala individu retardasi mental. Selain itu disajikan juga informasi mengenai keterampilan pengasuhan individu dengan retardasi mental yang dapat digunakan oleh orang tua, keluarga, guru serta orang-orang yang memiliki ketertarikan dengan retardasi mental.

## Pencapaian Produk

Menurut pendapat salah satu pengguna buku retardasi mental, ia mengatakan bahwa penjelasan dalam buku tersebut jelas dan mudah dipahami oleh orang dari berbagai jenis latar belakang pendidikan. Selain itu, pengguna juga senang dengan ilustrasi dari dalam buku. Pembaca dapat memahami informasi yang disajikan dengan baik.

## Manfaat Produk

Buku Retardasi Mental memuat informasi mengenai individu dengan retardasi mental. Dalam isinya memuat definisi retardasi mental, ciri-ciri retardasi, faktor penyebab, klasifikasi serta kendala individu retardasi mental. Sehingga membantu orang-orang dalam memahami mengenai individu retardasi.



## Tim Inventor:

1. Gusti Ayu Gita Widi Savitri, S.Psi
2. Angelina Dyah Arum S, M.Psi., Psikolog
3. Laily Lolita Sari, M.Psi., Psikolog



# Modul Pelatihan Interaksi Sosial dengan Berpikir Kritis Terhadap Media Sosial



## Deskripsi

Modul Pelatihan Interaksi Sosial dengan Berpikir Kritis Terhadap Media Sosial disusun secara sistematis untuk menjadi panduan dan referensi untuk siswa dalam menggunakan media social.

## Pencapaian Produk

Memiliki Sertifikat HaKI Nomor. EC00202494052, tanggal 28 Agustus 2024

## Manfaat Produk

Siswa akan lebih memahami pentingnya menjaga privasidan keamanan digital, serta mampu menganalisis informasi secara kritis untuk menghindari hoaks dan informasi menyesatkan.

## Tim Inventor:

1. Azimatus Zahro, S.Psi
2. Rani Amelia, S.Psi
3. Dr. Rahma Widyana, M.Si., Psikolog
4. Dr. Sri Muliati Abdullah, MA., Psikolog



# Buku Cerita Bergambar "The Adventure of Cassy and Darryl"

## Deskripsi

Buku cerita bergambar yang memberikan pembelajaran tentang kesopanan kepada anak-anak dengan pengajaran kata-kata minta tolong, maaf dan terima kasih.

Pada buku cerita tersebut juga mengajarkan bagaimana penggunaan kata-kata tersebut digunakan.

## Pencapaian Produk

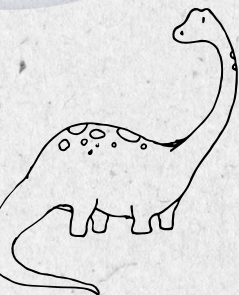
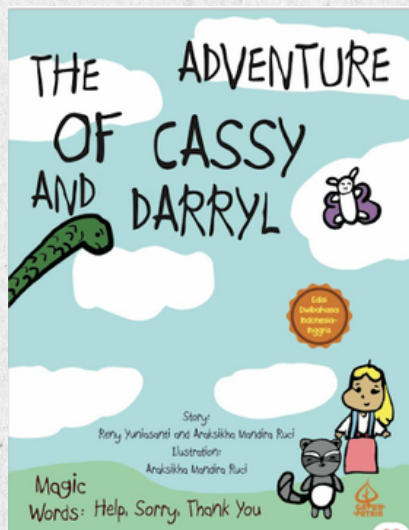
Memiliki HAKI dengan nomor EC00202450281

## Manfaat Produk

Manfaat produk memberikan psikoedukasi kepada anak-anak tentang nilai dan bentuk praktis kesopanan dalam kehidupan sehari-hari dalam bentuk cerita yang menarik.

## Tim Inventor:

1. Reny Yuniasanti, M.Psi, Ph.D, Psikolog
2. Araksikha Mandira Ruci



# Art Therapy

## Deskripsi

Kegiatan ini ditujukan untuk memberdayakan masyarakat dengan mengenalkan Sociopreneur melalui Art Therapy dengan tujuan untuk mengatasi berbagai permasalahan Psikososial dan Mencapai kemandirian bagi Komunitas Difabel di Kecamatan Sedayu

## Pencapaian Produk

Banyak masyarakat yang merasa terbantuan dengan kegiatan ini

## Manfaat Produk

Masyarakat difabel menunjukkan bahwa kekurangan yang dimiliki tidak membatasi diri untuk berkarya dan menjadi mandiri

## Tim Inventor:

Reny Yuniasanti, M.Psi., Ph.D., Psikolog



# Modul Pelatihan Manajemen Stress bagi Karyawan

## Deskripsi

Modul Pelatihan Manajemen Stress bagi Karyawan yang didesain sebagai buku panduan untuk trainer untuk mempermudah pelaksanaan pelatihan manajemen stress pada karyawan.

## Pencapaian Produk

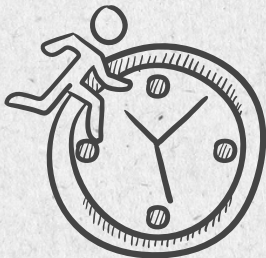
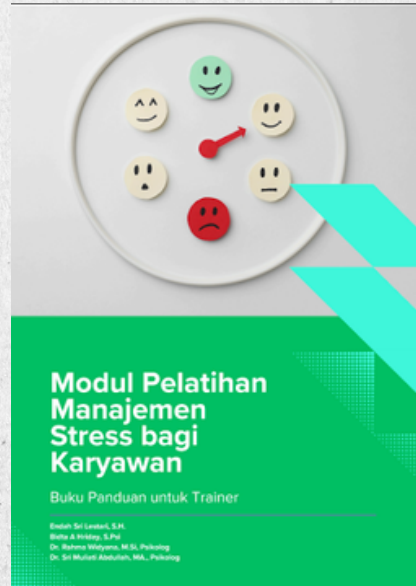
Memiliki Sertifikat HaKI Nomor. EC00202494254 pada tanggal 28 Agustus 2024

## Manfaat Produk

Meningkatkan kesejahteraan dan produktivitas karyawan. Diharapkan karyawan dapat menjaga keseimbangan antara pekerjaan dan kehidupan pribadi, dan menjaga Kesehatan mentalnya

## Tim Inventor:

1. Endah Sri Lestari, S.H
2. Bidta A Hriday, S.Psi
3. Dr. Rahma Widyana, M.Si., Psikolog
4. Dr. Sri Mulati Abdullah, MA., Psikolog



# Aplikasi Support Group "Reconnect"

## Deskripsi

Aplikasi Support Group Reconnect adalah platform inovatif yang dirancang untuk mendukung kesehatan mental dan kesejahteraan individu, khususnya pelajar. Reconnect menyediakan berbagai fitur seperti Konseling Online, News & Artikel yang berisi informasi terkini, konten video edukatif, dan Event sebagai media informasi interaktif. Reconnect menjadi pilihan tepat untuk mendapatkan pendampingan berkualitas dan informasi bermanfaat di satu aplikasi.

## Pencapaian Produk

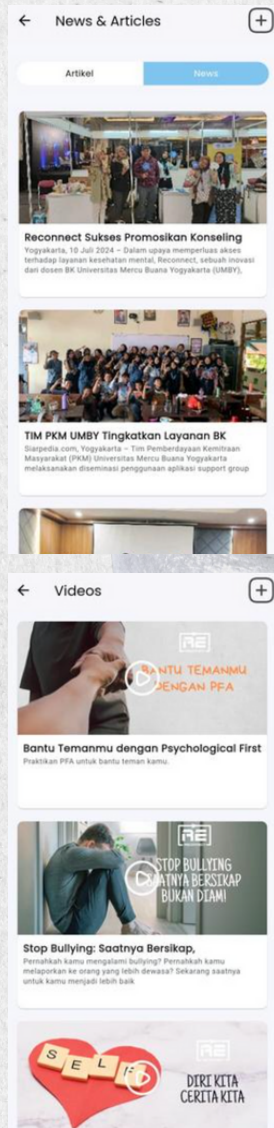
Sebagai aplikasi yang telah diimplementasikan di sekolah, Reconnect terbukti berdampak positif dalam pemberian layanan bimbingan dan konseling. Ibu Sri Winarsih, Kepala SMK Negeri 1 Yogyakarta, mengungkapkan, "Aplikasi Reconnect inshaAllah sangat bermanfaat dalam pemberian layanan bimbingan dan konseling di SMK Negeri 1 Yogyakarta mengingat sekolah kami sedang dikembangkan sebagai sekolah berbasis TIK.

## Manfaat Produk

Dengan fitur unggulan seperti Live Chat untuk konseling online, akses cepat ke berita dan artikel terkini, konten video inspiratif, serta fitur Event sebagai media informasi, Reconnect siap mendampingi konseli kapan saja dan di mana saja. Telah terbukti bermanfaat bagi lebih dari 1.000 peserta didik, aplikasi ini menjadi pendamping setia bagi mereka yang membutuhkan dukungan dan informasi berharga untuk perkembangan diri.

## Tim Inventor:

1. Ruly Ningsih (Founder)
2. Luky Kurniawan (Co-Founder)
3. Natri Sutanti (Co-Founder)
4. Nur Sholehah Dian Saputri (Co-Founder)



# Bullying intervention based on Virtual Reality Therapy



## Deskripsi

Produk ini dirancang untuk membantu individu, terutama anak-anak dan remaja, dalam menghadapi dan mengatasi pengalaman bullying melalui pendekatan yang aman dan berbasis teknologi. Menggunakan teknologi realitas virtual (VR), program ini memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan situasi yang mirip dengan bullying dalam lingkungan yang terkendali, memberikan kesempatan untuk belajar dan berlatih keterampilan sosial yang efektif.

## Pencapaian Produk

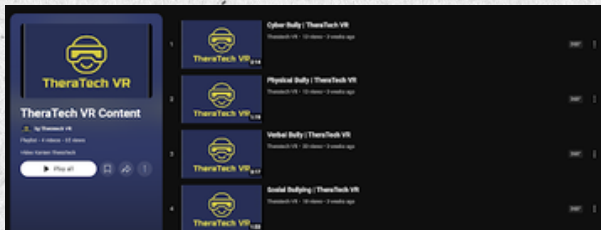
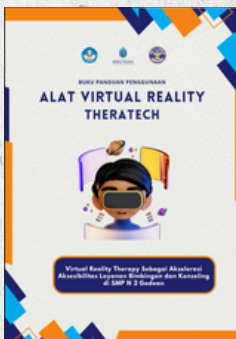
Produk yang telah dikembangkan menjadi rujukan bagi Tim Pencegahan dan Penanganan Kekerasan (TPPK) di SMP Negeri 2 Godean.

## Manfaat Produk

Dengan tujuan untuk membantu kesadaran, keterampilan sosial, dan strategi coping yang lebih baik, terapi berbasis VR ini memungkinkan individu untuk berlatih menghadapi berbagai skenario bullying secara langsung, tanpa rasa takut atau trauma. Hasilnya, mereka lebih siap dan percaya diri untuk menghadapinya di dunia nyata.

## Tim Inventor:

1. Putri Taqwa Prasetyaningrum (Founder)
2. Eka Aryani (Co-Founder)
3. Ruly Ningsih (Co-Founder)
4. Vina Danianty (Co-Founder)
5. Alya Novitriani (Co-Founder)



# Inventarisasi Kesenian Digital : PPK Ormawa "HMPS BK"

## Deskripsi

Tujuan dibuat Website ini adalah untuk mendokumentasikan, menginventarisasi, dan mempromosikan kekayaan kesenian yang ada di Kelurahan Purwomartani, Kalasan. Melalui platform ini, masyarakat dapat mengakses informasi mengenai berbagai jenis seni tradisional dan kontemporer yang ada di daerah tersebut, seperti seni pertunjukan, seni rupa, musik, tarian, dan kerajinan tangan. Pengguna juga dapat melihat profil seniman lokal, jadwal pertunjukan, serta kegiatan kesenian yang sedang berlangsung. Selain itu, website ini menyediakan fitur interaktif bagi pengguna untuk berkontribusi dalam memperkaya database kesenian, sekaligus menjaga dan melestarikan warisan budaya Purwomartani bagi generasi mendatang.

## Pencapaian Produk

Inovasi ini menghasilkan beberapa produk diantaranya yaitu website, ringkasan eksekutif, video, poster hasil kegiatan, sanggar seni tari Beksan Buana, artikel ilmiah yang dipresentasikan dalam forum ilmiah Nasional, publikasi media massa, modul pemberdayaan mitra, pementasan seni, buku program Latihan tari, dan buku program pembinaan pelatihan jathilan, Instagram, youtube, dan tiktok akun PPK Ormawa.

## Tim Inventor:

1. Fadhilla Sulistyaniingrum (Founder)
2. Noviana Nurhayati (Co-Founder)
3. May Rizky Vima (Co-Founder)
4. Listiyani (Co-Founder)
5. Sandra Eka, dkk (Co-Founder)



## Manfaat Produk

1. Plestarian budaya & mendokumentasikan kekayaan seni tradisional dan budaya lokal agar tetap hidup dan dikenal oleh generasi mendatang
2. Peningkatan aksesibilitas informasi tentang kesenian di purwomartani, baik secara lokal maupun global, melalui platform digital.
3. Promosi seni lokal
4. Kolaborasi dan pengembangan komunitas
5. Pertumbuhan ekonomi melalui peningkatan potensi pariwisata
6. Menjadi sumber edukasi dan pelatihan bagi generasi muda dalam memahami dan mempelajari seni tradisional



# Career Guidance based on Virtual Reality Media

## Deskripsi

Bimbingan karir untuk kematangan pilihan karier siswa SMA N 1 Sedayu Bantul bertujuan untuk membantu siswa mengenali potensi diri, minat, dan bakat mereka, serta memahami berbagai pilihan karier yang ada di dunia kerja. Dengan mengintegrasikan media Virtual Reality (VR), program bimbingan karir ini memberikan pengalaman yang lebih immersif dan interaktif dalam eksplorasi karier.

## Pencapaian Produk

Luaran yang dihasilkan dari kegiatan ini yaitu mulai dari video konten, laporan kemajuan, laporan akhir, artikel ilmiah yang dipresentasikan di forum Nasional, buku petunjuk penggunaan virtual reality yang telah di HKI kan, menjadi pembicara dalam berbagai forum diskusi, serta kolaborasi pengabdian Masyarakat dengan komunitas di Kabupaten Gunungkidul untuk memfasilitasi kesadaran karier remaja.

## Manfaat Produk

"Bullying Intervention Based on Virtual Reality Therapy" adalah solusi inovatif untuk mengatasi masalah bullying dengan pendekatan yang lebih efektif, empatik, dan berbasis teknologi. Dengan tujuan untuk membentuk kesadaran, keterampilan sosial, dan strategi coping yang lebih baik, terapi berbasis VR ini memungkinkan individu untuk berlatih menghadapi berbagai skenario bullying secara langsung, tanpa rasa takut atau trauma. Hasilnya, mereka lebih siap dan percaya diri untuk menghadapinya di dunia nyata.



## Tim Inventor:

1. Cindy Okta Melinda (Founder)
2. Anggie Kurniawati (Co-Founder)
3. Fajar Sujud Raharjo (Co-Founder)
4. Ibnu Rivansyah Subagjo (Co-Founder)
5. Miftah Fauzy (Co-Founder)



# Math Comics

## Learning Materials Cartesian Coordinate



### Tim Inventor:

1. Nafida Hetty Marhaeni, M.Pd., MCE.
2. Dr. Muhammad Irfan, M.Pd.
3. Astri Wulandari, S.Ikom., M.A.

### Deskripsi

Buat belajar matematika lebih menyenangkan dengan Math Comics: Learning Materials Cartesian Coordinate! Produk inovatif ini menggabungkan konsep koordinat kartesius dengan komik seru yang mudah dipahami untuk peserta didik SMP kelas 8. Dirancang untuk menarik minat anak-anak dan remaja, Math Comics membantu peserta didik memahami konsep rumit dengan cara yang sederhana, sambil menstimulasi imajinasi dan kreativitas. Dilengkapi juga dengan latihan soal dan tantangan yang meningkatkan kemampuan berpikir logis dan spasial.

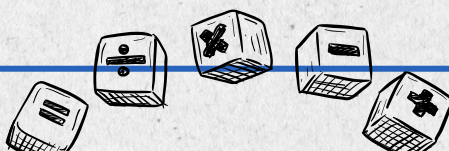
### Pencapaian Produk

Math Comics: Learning Materials Cartesian Coordinate telah dinyatakan valid dan praktis sebagai media pembelajaran matematika. Selain itu, Math Comics: Learning Materials Cartesian Coordinate sudah diterapkan kepada siswa dari Indonesia maupun Spanyol.

### Manfaat Produk

Kebermanfaatan Math Comics: Learning Materials Cartesian Coordinate adalah:

1. Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik
2. Memudahkan Pemahaman Konsep Koordinat Kartesius
3. Pembelajaran Mandiri yang Menyenangkan Bagi Peserta Didik
4. Alat Bantu Pembelajaran yang Efektif Bagi Guru
5. Meningkatkan Kemampuan Spasial Peserta Didik
6. Meningkatkan Kreativitas Melalui Pendekatan Visual



# Aplikasi Etnomatematika Wayang Berbasis Pendidikan Karakter

## Deskripsi

Kawan App adalah aplikasi inovatif yang menggabungkan pembelajaran matematika dengan nilai-nilai budaya melalui pendekatan etnomatematika, khususnya dengan karakter wayang Punokawan dari budaya Jawa. Dalam aplikasi ini, pengguna belajar tentang konsep matematika dengan menjelajahi kisah dan kebijaksanaan para Punokawan—Semar, Gareng, Petruk, dan Bagong.

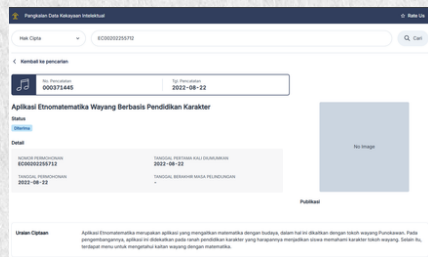
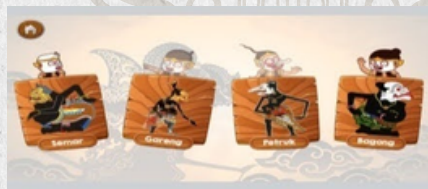
## Pencapaian Produk

Kawan App: Etnomatematika Punokawan sudah dinyatakan valid, praktis, dan efektif. Produk sudah diimplementasikan di SMP Negeri di Daerah Istimewa Yogyakarta

## Manfaat Produk

Kebermanfaatannya Kawan App: Etnomatematika Punokawan adalah:

1. Mengintegrasikan Matematika dengan Budaya Lokal
2. Meningkatkan Minat Belajar dengan Pendekatan Naratif
3. Mempermudah Pemahaman Konsep Matematika yang Abstrak Menggunakan Budaya
4. Sarana Pembelajaran Multikultural
5. Media Pembelajaran yang Interaktif dan Fleksibel
6. Menumbuhkan Kreativitas dan Pemecahan Masalah



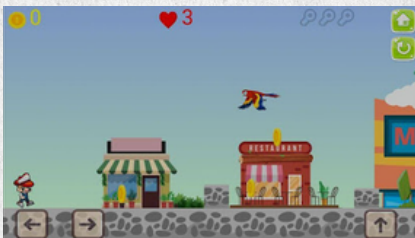
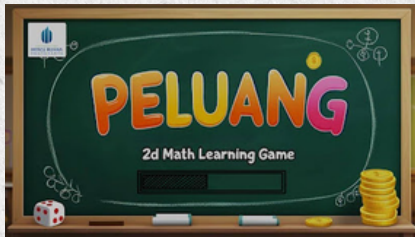
## Tim Inventor:

1. Nuryadi, S.Pd.Si., M.Pd., MCE.
2. Nafida Hetty Marhaeni, M.Pd., MCE.
3. Muhammad Irfan Rumasoreng, M.Pd.



# PeluangKu

## 2D Math Learning Game



### Tim Inventor:

Rufus Abyater Kustiarto

### Deskripsi

PeluangKu adalah permainan edukatif berbasis 2D yang dirancang untuk membantu siswa memahami konsep peluang (probabilitas) dalam matematika secara menyenangkan dan interaktif. Dalam game ini, pemain akan belajar dan mengasah kemampuan mereka dalam menghitung probabilitas melalui berbagai tantangan dan skenario kehidupan nyata yang disajikan dalam bentuk visual yang menarik.

### Pencapaian Produk

PeluangKu: 2D Math Learning Game telah dinyatakan valid oleh validator ahli materi dan validator ahli media. Selain itu, PeluangKu: 2D Math Learning Game sudah melalui tahap revisi hasil validasi

### Manfaat Produk

Kebermanfaatan PeluangKu: 2D Math Learning Game adalah:

1. Meningkatkan pemahaman matematika dengan cara menyenangkan
2. Mendukung pembelajaran berbasis virtual yang lebih mudah dipahami
3. Meningkatkan minat belajar matematika siswa
4. Mempermudah pembelajaran mandiri siswa
5. Menstimulus kemampuan analitis dan berpikir kritis siswa



# Modul Materi Peluang Dengan Metode JoyMath Cognitive Behavioral

## Deskripsi

Modul Materi Peluang dengan Metode JoyMath Cognitive Behavioral adalah sebuah modul pembelajaran inovatif yang dirancang untuk membantu siswa memahami konsep peluang (probabilitas) dalam matematika menggunakan pendekatan kognitif-perilaku. Modul ini dirancang untuk membangun kepercayaan diri siswa dalam menghadapi konsep peluang yang sering dianggap sulit.

## Pencapaian Produk

Modul Materi Peluang dengan Metode JoyMath Cognitive Behavioral telah dinyatakan valid melalui FGD dengan ahli dan 18 guru matematika SMP di Yogyakarta. Modul Materi Peluang dengan Metode JoyMath Cognitive Behavioral juga sedang diimplementasikan di 24 SMP di Yogyakarta.

## Manfaat Produk

Kebermanfaatan Modul Materi Peluang dengan Metode JoyMath Cognitive Behavioral adalah:

1. Pendekatan pembelajaran yang membangun pola pikir positif dan percaya diri
2. Meningkatkan pemahaman konsep dengan latihan kognitif dan refleksi
3. Menyediakan panduan self-reflection untuk meningkatkan kesadaran tinggi
4. Dilengkapi dengan video pembelajaran yang berguna untuk menunjang pembelajaran mandiri
5. Dapat meningkatkan self-efficacy dan menurunkan kecemasan matematika siswa



## Tim Inventor:

1. Nafida Hetty Marhaeni, M.Pd., MCE.
2. Dian Sartika Sari, S.Psi., M.Psi. Psikolog
3. Reny Yuniasanti, M.Psi., Phd. Psikolog.
4. Nanang Khuzaini, S.Pd.Si., M.Pd., M.CE
5. Mutaqin Akbar, S.Kom., MT.
6. Dangin, S.Pd., M.Hum.
7. Muhammad Rafi Fajar Rizky, S.Pd.
8. Yossi Novitaningsih
9. Rufus Abyater Kustiaryoto
10. Wahyu Cahyo Agung
11. Sisilia Hari Martuti



# Sekolah Alam Bahasa Inggris

## English Nature School Program



### Deskripsi

English Nature School ini adalah pendidikan informal yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan khusus pembelajar anak-anak, yang ingin unggul dalam kemahiran bahasa Inggris, khususnya dalam speaking skills. English Nature School yang diinisiasi oleh perangkat desa wisata Bambu Jetis Sumberrejo, Sleman bersama-sama dengan Pendidikan Bahasa Inggris Universitas Mercu Buana Yogyakarta ini menawarkan lingkungan yang dinamis dan interaktif.

### Pencapaian Produk

Sudah bermitra dengan Kalurahan Sumberrejo, Tempel, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta.

### Manfaat Produk

Sekolah Alam Bahasa Inggris atau English Nature School Program yang telah memasuki musim ketiga di Dusun Jetis, Kalurahan Sumberrejo, Tempel, Sleman, memiliki nilai kebermanfaatannya yang signifikan bagi anak-anak dan lingkungan masyarakat setempat. Program ini bertujuan untuk meningkatkan keterampilan berbahasa Inggris, khususnya speaking skills, serta keterampilan bahasa Inggris lainnya seperti listening, reading, dan vocabulary. Dengan metode belajar yang interaktif dan berorientasi pada praktik, program ini membantu anak-anak berlatih bahasa Inggris secara langsung dalam situasi sehari-hari.



### Tim Inventor:

1. Valentina Dyah Arum Sari, S.Pd., M.Hum.
2. Restu Arini, S.Pd., M.Pd.



# Innovative Sport Massage Techniques: Enhancing Performance and Recovery



## Tim Inventor:

1. Yulius Agung Saputro, S.Or. M.Or.
2. Surya Alim Iskandar

## Deskripsi

Produk Innovative Sport Massage Techniques dirancang untuk meningkatkan performa dan mempercepat pemulihan melalui metode pijat olahraga yang mutakhir. Dikembangkan dengan menggabungkan teknik pijat tradisional dan teknologi terbaru, produk ini menargetkan kebutuhan unik para atlet dan individu yang aktif untuk menjaga kebugaran dan performa optimal.

## Pencapaian Produk

- HKI, Publikasi Jurnal Nasional & Praktek Lapangan.
- Dipercaya oleh beberapa tim dan klub olahraga terkenal seperti Barito Putra

## Manfaat Produk

1. Peningkatan Performa Fisik
2. Pemulihan Lebih Cepat dan Efektif
3. Pencegahan Cedera Jangka Panjang
4. Peningkatan Fleksibilitas dan Mobilitas
5. Mengurangi Stres dan Meningkatkan Keseimbangan Mental
6. Dapat Disesuaikan untuk Kebutuhan Individual
7. Memaksimalkan Efisiensi Latihan



# Chili Flakes JURANG



## Deskripsi

Chilli Flakes Jurang merupakan produk pertama dari Dusun Jurang, Tanjungsari, Magelang, Jawa Tengah yang dibuat dengan bahan premium, yaitu cabai hasil panen terbaik dari Dusun Jurang ditambah dengan bumbu tambahan lainnya. Dikeringkan, dan digiling bersama sehingga menghasilkan rasa pedas gurih.

## Tim Inventor:

1. Dhea Octavia Putri
2. Dinda Jatiasih Alimaskus
3. Cicilia Selita Dewi
4. Fahri Rafif Ararif
5. Wahyu Bagus Hindrawan
6. Azhfar Farza Mahendra

## Pencapaian Produk

Produk ini telah dipasarkan di sekitar masyarakat Magelang dan mendapat respon positif dari masyarakat, banyak yang menyukai produk ini karena kepedasannya yang di atas rata-rata. Produk ini juga telah disahkan sebagai produk asli inovasi dari mahasiswa Universitas Mercu Buana Yogyakarta.

## Manfaat Produk

Chilli Flakes Jurang merupakan produk inovasi dari mahasiswa UMBY yang menjadi salah satu alternatif bagi petani Dusun Jurang yang mayoritasnya bertani Cabai agar ketika cabai sedang panen raya, sisa dari perdistribusian cabai dapat dimanfaatkan dengan baik.



# Company Profile

## PAKIS KULON

### Deskripsi

Company profile Dusun Pakis Kulon adalah sebuah media bagi dusun untuk memperkenalkan dirinya dan dijadikan sebagai media promosi atas potensi yang dimiliki oleh dusun tersebut hingga identitas digital dusun. Potensi yang dimiliki oleh Dusun Pakis Kulon antara lain adalah pertanian dan Perkebunan khususnya mawar tabur, kekayaan budaya, wisata lokal, hingga perekonomian lokal melalui UMKM. Produk ini juga merupakan salah satu luaran wajib dari program Community Service MBKM Mandiri FIKOMM UMBY yang bermitra dengan Dusun.

### Pencapaian Produk

Company profile Dusun Pakis Kulon yang diunggah di channel You Tube dusun telah memperoleh 315 viewers, 37 likes, dan 7 comments selama kurang lebih 4 bulan setelah video tersebut diunggah. Rata-rata respon atau feedback yang diterima memiliki energi positif berupa pujian akan produk yang dihasilkan dan harapan untuk Dusun Pakis Kulon di waktu yang mendatang.

### Manfaat Produk

Company profile Dusun Pakis Kulon membawa nilai kebermanfaatn bagi dusun diantaranya adalah pemberdayaan komunitas dan ekonomi kreatif lokal dusun, membuka peluang sinergisitas kerja sama dalam berbagai sektor, memperkenalkan dan mempromosikan potensi dusun.



### Tim Inventor:

1. Nur Siva
2. Nur Sri Mulyaningsih C
3. Serafina Trixi Esperansa
4. Muhammad Iqbal Ghifari
5. Rizqi Fadhilah Putra
6. Feni Indah Lestari
7. Anggris Rahwa Awal Lindya



# Creative Packaging **UMKM Faza Kuker**



## Deskripsi

Creative packaging UMKM Faza Kuker (Cake & Cookies) berbentuk goodie bag yang menampilkan desain menarik dan logo Faza Kuker serta informasi kontak dan alamat toko. Creative packaging ini menjadi sebuah identitas dan sebuah media untuk meningkatkan brand awareness serta media promosi UMKM Faza Kuker.

## Pencapaian Produk

*Goodie bag* Faza Kuker menjadi *packaging* Faza Kuker yang digunakan untuk *special occasion* seperti *anniversary* Faza Kuker, acara pernikahan atau perayaan lainnya yang menjadikan Faza Kuker sebagai mitra dalam hal kuliner, *hampers* lebaran atau natal dan tahun baru.

## Manfaat Produk

Creative packaging memberi nilai kebermanfaatannya berupa perlindungan terhadap produk-produk Faza Kuker, representasi dukungan Faza Kuker terhadap pelestarian lingkungan alih-alih menggunakan kantong plastik yang tidak ramah lingkungan, hingga membangun dan mempertahankan loyalitas konsumen yang menganut nilai atau value yang sama dengan Faza Kuker.

## Tim Inventor:

1. Nur Siva
2. Nur Sri Mulyaningsih C
3. Serafina Trixi Esperansa
4. Muhammad Iqbal Ghifari
5. Rizqi Fadhilah Putra
6. Feni Indah Lestari
7. Anggris Rahwa Awal Lindya



# Call-bot Berbasis Artificial Intelligence

## Deskripsi

Call-bot berbasis Artificial Intelligence (AI) merupakan inovasi teknologi yang menggabungkan keunggulan AI salah satunya pada Speech Recognition. Dengan kemampuan Text-to-Speech (TTS) serta Speech-to-Text (STT) untuk menciptakan sistem otomatis yang dapat berkomunikasi dengan pengguna melalui suara. Kemampuan ini memungkinkan Call-bot memberikan pengalaman pelanggan yang lebih personal dan efisien, sekaligus membuat interaksi menjadi lebih alami dan menyenangkan seiring waktu.

## Pencapaian Produk

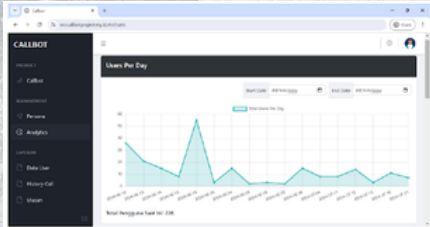
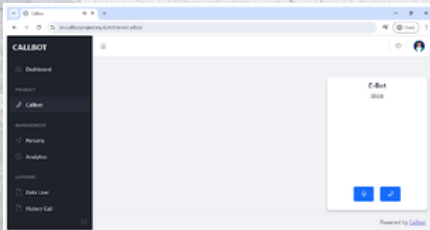
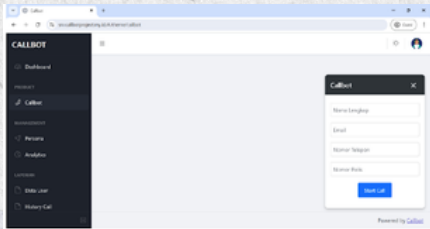
Dari segi kinerja, sistem ini sangat membantu terutama dalam pemecahan masalah yang sebelumnya terjadi.

## Manfaat Produk

Dengan menggunakan rumus efektivitas, dihitung bahwa efektivitas sistem adalah 93.03%. Ini menunjukkan bahwa sebagian besar data pengguna berhasil diproses dengan timestamp yang valid, meskipun masih ada sejumlah kecil data yang tidak memiliki timestamp.

## Tim Inventor:

1. Okta Ferlianty
2. Pipin Yulianto
3. Albert Yakobus Chandra



Document ID	Full Name	ID	Name	Email	Role
000001-0001	Melisa Nurcahaya	000001-0001	Melisa Nurcahaya	melisa.nurcahaya@gmail.com	Admin
000001-0002	Melisa Nurcahaya	000001-0002	Melisa Nurcahaya	melisa.nurcahaya@gmail.com	Admin
000001-0003	Melisa Nurcahaya	000001-0003	Melisa Nurcahaya	melisa.nurcahaya@gmail.com	Admin
000001-0004	Melisa Nurcahaya	000001-0004	Melisa Nurcahaya	melisa.nurcahaya@gmail.com	Admin
000001-0005	Melisa Nurcahaya	000001-0005	Melisa Nurcahaya	melisa.nurcahaya@gmail.com	Admin
000001-0006	Melisa Nurcahaya	000001-0006	Melisa Nurcahaya	melisa.nurcahaya@gmail.com	Admin
000001-0007	Melisa Nurcahaya	000001-0007	Melisa Nurcahaya	melisa.nurcahaya@gmail.com	Admin
000001-0008	Melisa Nurcahaya	000001-0008	Melisa Nurcahaya	melisa.nurcahaya@gmail.com	Admin
000001-0009	Melisa Nurcahaya	000001-0009	Melisa Nurcahaya	melisa.nurcahaya@gmail.com	Admin
000001-0010	Melisa Nurcahaya	000001-0010	Melisa Nurcahaya	melisa.nurcahaya@gmail.com	Admin



# Pendeteksi Penyakit Kulit Wajah

## Lexon Care

### Deskripsi

Aplikasi ini menggunakan pendekatan AI (Artificial Intelligence) untuk proses pengenalan tipe penyakit yang diderita para pelanggan atau konsumen toko. Aplikasi Web ini dirancang untuk membantu karyawan toko dalam menangani keluhan para pelanggan secara cepat dan meningkatkan kualitas pelayanan serta untuk meningkatkan operasional dan efisiensi waktu karyawan toko Lexon Beauty.

### Pencapaian Produk

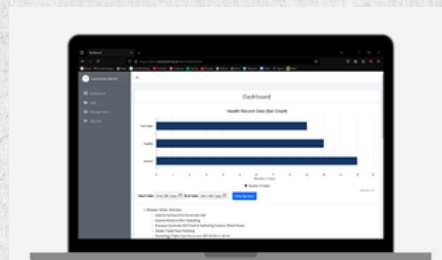
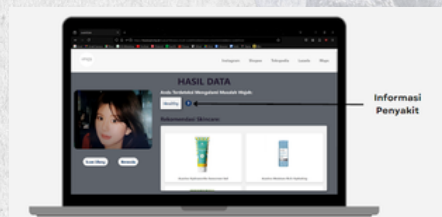
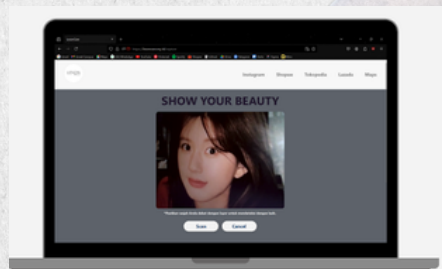
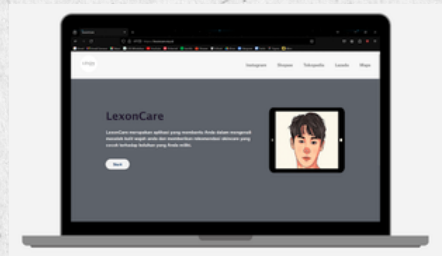
Dari segi kinerja, sistem ini sangat membantu terutama dalam pemecahan masalah yang sebelumnya terjadi. Fungsionalitas yang disediakan oleh sistem ini juga sudah mencakup requirements yang kami sepekat di awal.

### Manfaat Produk

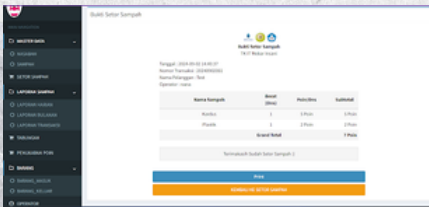
Berdasarkan hasil penilaian efektifitas sistem LexonCare didapati bahwa sistem menunjukkan beberapa keterbatasan dalam proses pendeteksian masalah kulit wajah. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan, diketahui tingkat akurasi yang dihasilkan sistem ini dalam mendeteksi flek hitam sebesar 80%, jerawat sebesar 75%, dan kulit sehat 70% jika data wajah diambil secara langsung.

### Tim Inventor:

1. Okta Ferlianty
2. Pipin Yulianto
3. Albert Yakobus Chandra



# Kalkulator Sampah



## Deskripsi

Kalkulator Sampah ([kalkulatorsampah.com](http://kalkulatorsampah.com)) adalah website yang membantu siswa mengelola pengumpulan sampah untuk ditukarkan dengan buku cerita. Website ini mendukung sistem digital untuk mencatat transaksi, mengelola tabungan, dan menghitung poin yang dapat ditukarkan oleh para siswa TK IT Mekar Insani.

## Pencapaian Produk

Kalkulator Sampah ([kalkulatorsampah.com](http://kalkulatorsampah.com)) telah terdaftar kedalam Hak Kekayaan Intelektual (HKI). Serta telah mendapat ulasan positif dari guru, orang tua, serta siswa yang membantu sekolah untuk pengelolaan bank sampah, dan juga membuat siswa menjadi semangat untuk mengumpulkan sampah dan ditukar dengan buku cerita.

## Manfaat Produk

*Kalkulator Sampah ([kalkulatorsampah.com](http://kalkulatorsampah.com)) bermanfaat untuk para guru dalam melakukan pencatatan secara digital ketika siswa menyetorkan sampah ke sekolah, hal tersebut dapat mempermudah dan menjadi efektif. Selain itu siswa juga menjadi semangat untuk mengumpulkan sampah yang ada di rumah dan disetor ke sekolah untuk ditukar menjadi buku cerita.*

## Tim Inventor:

1. Arita Witanti
2. Nana Apriani
3. Triana Noor Edwina Dewayani Soeharto
4. Malida Fatimah
5. Ni Made Nindya Ayu Besthari



# APLIKASI PAKAR PENYAKIT TANAMAN CABAI BERBASIS COMPUTER VISION VERSI 2.0

## Deskripsi

Aplikasi pakar penyakit tanaman cabai berbasis computer vision versi 2.0 ini dititik beratkan pada pengembangan fitur realtime sehingga proses deteksi dapat dilakukan secara langsung di area perkebunan cabai. Penyakit cabai yang dapat di deteksi dengan aplikasi pakar penyakit tanaman cabai berbasis computer vision versi 2.0 ini ada 5 penyakit, antara lain : (a). Layu Fusarium, (b). Akteri Ralstonia, (c). Buah Busuk, (d). Virus Kuning, (e). Bercak Daun. Sedangkan rekomendasi yang dapat diberikan secara otomatis dan secara realtime dari aplikasi pakar penyakit tanaman cabai berbasis computer vision versi 2.0, yaitu : (a). Layu Fusarium dengan Fungisida, (b). Bakteri Ralstonia dengan Bakterisida, (c). Buah Busuk dengan Fungisida, (d). Virus Kuning dengan Pembatas, (e). Bercak Daun dengan Fungisida.

## Pencapaian Produk

Memiliki Sertifikat HaKI Nomor. EC00202400269 pada tanggal 2 Januari 2024

## Manfaat Produk

Aplikasi pakar penyakit tanaman cabai berbasis computer vision versi 2.0 dapat digunakan untuk mendeteksi 5 penyakit cabai, antara lain :

- Layu Fusarium,
- Akteri Ralstonia,
- Buah Busuk,
- Virus Kuning,
- Bercak Daun.

Rekomendasi yang dapat diberikan secara otomatis, yaitu :

- Layu Fusarium dengan Fungisida.
- Bakteri Ralstonia dengan Bakterisida,
- Buah Busuk dengan Fungisida,
- Virus Kuning dengan Pembatas,
- Bercak Daun dengan Fungisida.

## Tim Inventor:

1. Supatman
2. Mutaqin Akbar
3. Agus Sidiq Purnomo



# TRINI KARYA

## Deskripsi

Trini Karya merupakan usaha bersama yang memproduksi paper bag atau tas kertas dengan berbagai macam desain dan ukuran yang disesuaikan dengan kebutuhan konsumen. Produksitas kertas dikerjakan secara manual oleh para perempuan hebat di Dusun Trini, Mlati, Sleman, Yogyakarta. Produk kertas Trini Karya cocok digunakan dalam berbagai kebutuhan konsumen seperti tas untuk penjualan toko fashion, factory outlet, distro, kuliner, souvenir, kegiatan seminar, event, hajatan/syukuran dan lain-lain. Keunggulan dari produk tas kertas Trini Karya terletak pada bahan yang ramah lingkungan, kerapian, harga terjangkau serta pelayanan desain gratis bagi konsumen.

## Pencapaian Produk

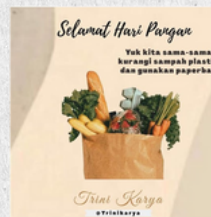
Trini Karya telah publish di jurnal Journal of Applied Transintegration Paradigm, International Journal of Community Services, Jurnal Mirai Management dan Jurnal Pengabdian Tri Bhakti

## Tim Inventor:

1. Rina Dwiarti, SE., M.Si
2. Awan Santosa, SE., M.Sc
3. Eno Casmi, SE., MBA
4. Shadrina Hazmi, SE., M.Sc
5. Nuli Wilujeng Saputri, SM
6. Annisa Dwi Utami, SM
7. Fahmi F, SE

## Manfaat Produk

Eksistensi usaha bersama Trini Karya telah meningkatkan perekonomian dan taraf hidup ibu - ibu buruh di dusun Trini. Dengan adanya Trini Karya juga menjadi inspirasi bagi UMKM di sekitar untuk membangun usaha dengan memanfaatkan kekuatan yang sudah ada atau memanfaatkan skill yang telah ada.



# SEPASAR

## Deskripsi

Sepasar adalah aplikasi edukasi hybrid bagi pedagang pasar rakyat di seluruh Indonesia. Sepasar mempertemukan pengajar, relawan, dan pedagang dalam satu platform berbasis android.

## Pencapaian Produk

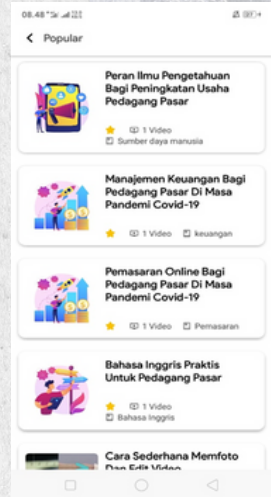
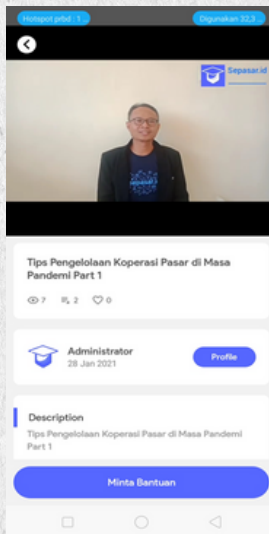
Sepasar telah digunakan di Pasar Beringharjo, Pasar Sambilegi, Pasar Kolombo, dan Pasar Sri gading dengan testimoni user (pedagang) yang bagus. Sepasar telah published di prodising internasional terindeks Scopus "AIP"

## Manfaat Produk

Sepasar telah meningkatkan motivasi belajar, pengetahuan, dan ketrampilan (skill) manajemen usaha pedagang, serta telah meningkatkan pengelolaan pemasaran, keuangan, dan pendapatan pedagang pasar Beringharjo, Sambilegi, Kolombo, dan Sri gading. Ke depan Sepasar dapat digunakan sebagai platform edukasi hybrid bagi 13 juta pedagang yang tersebar di 13.000 pasar

## Tim Inventor:

- 1.Awan Santosa, S.E, M.Sc
- 2.Dra. Sumiyarsih, M.M.
- 3.Imam Suharjo, S.T, M.Eng, MCF
- 4.Albert Yakobus Chandra, S.T, M.Eng, MTA, MCE
- 5.Andi Firwansyah, S.T



# SERAI WANGI

## Deskripsi

Diversifikasi produk turunan serai wangi merupakan produk yang digagaskan oleh tim PPK Ormawa HMPS Akuntansi UMBY 2024. Dimana produk turunan serai wangi ini merupakan produk yang dibuat dengan 100% bahan alami sehingga sangat aman untuk pengguna atau konsumen. Produk turunan serai wangi yang digagaskan oleh tim P

PK Ormawa HMPS akuntansi sangat beragam, dimana semua produk tuunan ini semuanya adalah produk untuk keperluan sehari hari dan memang sangat dibutuhkan oleh masyarakat. Adapun rincian produknya sebagai berikut :

- 1.Sabun Padat Serai Wangi dan Esensial OIL
- 2.Balsem Serai Wangi
- 3.Lilin Aroma Terapi Serai Wangi 3 Varian
- 4.Sabun Cair Serai Wangi dan Esensial Oil
- 5.Karbol Serai wangi
- 6.Pewangi Ruangan dan Kendaraan Serai Wangi
- 7.Minyak urut dan Minyak oles

## Pencapaian Produk

Pencapaian yang diraih oleh produk turunan serai wangi sangat beragam :

- 1.Pencapaian dari segi penguanaan oleh konsumen yang dimana konsumen sangat puas dengan kualitas dan harga produk yang terjangkau serta sasaran produk yang tepat.

Produk turuan serai wangi telah mendapatkan pengharagaan tingkagt nasional dalam acara abdidaya ormawa 2024 di Universitas Udayana di pulai Bali. Dengan mendaptkan penghargaan sebagai produk luaran terlengkap dan berkualitas.

## Manfaat Produk

- 1.Sabun
  - Mengatasi masalah kulit, seperti gatal-gatal,
  - panu, jamur, dan bau badan
  - Mengurangi bau pada kaki
  - Meredakan stres
  - Mengatasi luka gigitan serangga

Secara umum banyak manfaat produk dari tim PPK Ormawa HMPS Akuntansi yang tidak dapat di jelaskan satu persatu sebab kekurangan kolom.



## Tim Inventor:

- 1.Abdul Hakim
- 2.Bella Septy Ning Tias
- 3.Kurniawati
- 4.Karis Melly Andriani
- 5.Tari Yuniar Espandiarti
- 6.Adelia Barokatun Masruroh
8. Betric Prisi Mahardhika
9. Daniel Tupeng Resing
10. Dodi Hendra Amantara
11. Farida Subowo
12. Lisa Putri Hardanik
13. Nurul Hayati
14. Sefi Aulia Nur Asifah
15. Syintia Margareta Simanjuntak



# GO GIVER

## Deskripsi

Dibentuk oleh Fakultas Psikologi UMBY pada akhir tahun 2018 di bawah unit Sociopreneur Psikologi UMBY Inisiator bu Kondang Budiyni & pembimbing bu Nanda Yunika W. Kegiatan: Pengembangan diri mahasiswa Go Giver dibentuk dengan semangat "Pay It Forward". Tujuan jangka Panjang: Menjadi wadah pengabdian masyarakat Fakultas Psikologi UMBY sekaligus sebagai media berbagi antar sesama manusia yang tetap memegang prinsip dasar "Pay It Forward"

Komunitas yang terdiri dari Dosen, mahasiswa dan alumni sebagai relawan dimana sebagai sungai. Sehingga tidak hanya mendapatkan ilmu saja, dimana, ilmu hanya dapat ditampung, melainkan diharapkan kita menjadi sungai walaupun kecil tetapi dapat memberikan kehidupan di kanan kiri.

## Pencapaian Produk

Banyak komentar positif yang diberikan dan banyak peserta yang mengikuti acara ini



## Manfaat Produk

Materi yang diberikan bersifat aplikasi dan berupa ketrampilan yang dapat diterapkan dan digunakan dalam kehidupan diri pribadi maupun untuk membantu orang di sekitar. Tidak hanya pengetahuan yang diberikan namun juga hal-hal praktis, Materi yang disajikan tidak melulu berkaitan dengan ilmu psikologi namun juga ilmu lainnya yang relevan. Ujung akhir dari kegiatan ini adalah untuk mengembangkan diri menjadi pribadi yang lebih baik dan berkualitas serta dapat bermanfaat bagi sekitarnya.

## Tim Inventor:


1. Kondang Budiyni, MA., Psikolog & Nanda Yunika, M.Psi., Psikolog (Go Giver)
2. Jelang Mahardika, M.Psi., Psikolog (Buku)
3. Art Therapy
4. Martaria Rizky Reynaldi, M.Psi., Psikolog (Buku)
5. Kelas RPM 1 (Permainan Untuk Stimulasi Anak)
6. Reny Yuniasanti, M.Psi., Ph.D, Psikolog (Buku)
7. Reny Yuniasanti, M.Psi., Ph.D, Psikolog & Tim (JoyMath)






**Bagian Inovasi dan HKI**  
**Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat**  
**Universitas Mercu Buana Yogyakarta**

Gedung Rektorat Lt. 1, Kampus 1 UMBY  
Jalan Wates Km.10, Argomulyo, Sedayu, Bantul, DIY 55752

 [lppm.mercubuana-yogya.ac.id](http://lppm.mercubuana-yogya.ac.id)

 [@innovationcenter.umby](https://www.instagram.com/innovationcenter.umby/) / [@lppmumby](https://www.instagram.com/lppmumby)

